

# EPISODE 6-4

— クルマ・メタル —

▼ Surgeon



▼ Data

【患部】犬外皮  
【バイタル】10(10)  
【手術時間】5:00:00

▼ Notes



腹部に銃撃を受けたドーベルマン(イヌ)の手術を行なう。体内に埋まったショットガン弾を1つ1つ摘出することが目的だ。

## The patient's Life is in your hands

- 1 カウンターショックで心拍を復活させる
- 2 1回目の心細動が発生するまで①～③の手順を進める(心細動→P31)
- 3 右側に発生している血溜まり×3を吸引(散弾摘出→P28)
- 4 刺さっている弾×3を回収して 弾痕の血溜まり×3を吸引(散弾摘出→P28)
- 5 追加トレイの人工膜を弾痕×3に乘せて人工膜をまとめて定着させる(弾痕処置→P28)
- 6 左側にある血溜まりの左右に発生する出血×2を治療(出血→P24)
- 7 心細動が発生。心停止になった場合はカウンターショックで心拍を復活させる(心細動→P31)
- 8 次の心細動が発生するまでに④～⑥の手順を進める(心細動→P31)
- 9 中央にある血溜まり×2のみを吸引(散弾摘出→P28)
- 10 ガイドラインに沿って弾痕×2を切開し、血溜まり×2を吸引(散弾摘出→P28)
- 11 刺さっている弾×2を回収し、弾痕の血溜まり×2を吸引(散弾摘出→P28)
- 12 追加トレイの人工膜を弾痕×2に乘せて人工膜をまとめて定着させる(弾痕処置→P28)
- 13 血溜まりと血溜まりの間に発生する出血を治療(出血→P24)
- 14 心細動が発生。心停止になった場合はカウンターショックで心拍を復活させる(心細動→P31)
- 15 次の心細動が発生するまでに⑩～⑫の手順を進める(心細動→P31)

- 16 残った血溜まり×2を⑬～⑭の手順で処置(散弾摘出→P28、弾痕処置→P28)
- 17 右側に発生する出血を治療(出血→P24)
- 18 心細動が発生。心停止になった場合はカウンターショックで心拍を復活させる(心細動→P31)
- 19 次の心細動が発生するまでに⑮～⑯の手順を進める(心細動→P31)
- 20 バイタルを40ぐらいまで回復する(バイタル回復→P23)
- 21 内出血×4の場所を特定し、患部をまとめて切開(内出血→P29)
- 22 内出血の血溜まり×4を吸引し、吸引した順番で切開口×4を縫合(内出血→P29)
- 23 カウンターショックで心拍を復活させる(心細動→P31)

The patient is saved



1 開始直後の最大バイタル値は10だが、カウンターショック後に心拍が安定すれば最大で75まで復活させられる。



23 心拍を復活させると手術終了。バイタルの回復はできないので、VITALS BOUNDSの得点は棒がない。

## SPECIAL BONUS

SPECIAL BONUS 獲得条件	Easy	Normal	Hard	倍率
Miss 判定無し				1.3
〇〇秒以上残して手術終了 ※	120	180	200	1.2
MAX CHAIN 〇〇〇以上	40	50	60	1.2
カウンターショックの回数〇〇回以下	12	9	8	1.3

※分表示ではそれぞれ、Easy2:00 Normal3:00 Hard3:20

## OPERATION RANK

ランク	Easy	Normal	Hard
C	0 ~ 2699	0 ~ 3399	0 ~ 4799
B	2700 ~ 2799	3400 ~ 3799	4800 ~ 5099
A	2800 ~ 2999	3800 ~ 4099	5100 ~ 5399
S	3000 ~	4100 ~	5400 ~ 5599
XS	—	—	5600 ~

# EPISODE 6-5

— 戦火 —

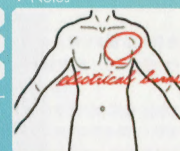
▼ Surgeon



▼ Data

【患部】火傷外皮  
【バイタル】10(10)  
【手術時間】10:00:00

▼ Notes



ゲリラとの戦いで負傷した5人の兵士を連続で治療する。残り時間によって治療する負傷兵の人数が3～5人になる。

## ○ 患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム

- ◇ 1人目/火傷皮膚/10(10)/残り7:54:00(2分6秒で処置)
- ◇ 2人目/小腸/45(65)/残り6:43:00(1分11秒で処置)
- ◇ 3人目/左肺/55(80)/残り5:10:00(1分33秒で処置)
- ◇ 4人目/脾臓、肋骨/30(65)/残り3:51:00(1分19秒で処置)
- ◇ 5人目/心臓/50(65)/残り3:14:00(1分37秒で処置)

## The patient's Life is in your hands

- 1 1人目の患者  
カウンターショックで心拍を復活させ、バイタルを回復(バイタル回復→P23)
- 2 培養液(黄色の液体)を患者の右上半身に投与し、移植用皮膚を切り取る(移植皮膚→P32)
- 3 重度の火傷(黒く変色した火傷)は移植皮膚を乗せるまゝに除去する(重度の火傷→P32)
- 4 火傷の血溜まりを吸引し、移植皮膚を火傷部分に4枚乗せて定着させる(火傷→P32)
- 5 バイタルが低下したら回復(バイタル回復→P23)
- 6 ②～③を繰り返し、胸部にある火傷を処置(移植皮膚→P32、火傷→P32、重度の火傷→P32)
- 7 術野を下に移動させ 腹部にある火傷を⑦～⑨の手順で処置(移植皮膚→P32、火傷→P32、重度の火傷→P32)
- 8 2人目の患者  
右図(血溜まり発生位置)の血溜まり④、⑤、⑥を吸引(弾痕処置→P28)
- 9 追加トレイの人工膜を弾痕に乘せて定着させる(弾痕処置→P28)
- 10 ⑧、⑨の手順で右図(血溜まり発生位置1)の血溜まり⑧、⑨、⑩の血溜まりを処置(弾痕処置→P28)
- 11 右図(血溜まり発生位置1)の血溜まり⑧、⑨を吸引し、弾痕を切開する(散弾除去→P28)
- 12 切開した弾痕の血溜まりを吸引し、弾を回収(散弾除去→P28)
- 13 ⑧、⑨の手順で弾痕の血溜まりを処置(弾痕処置→P28)
- 14 腹部を消毒して切開(切開→P24)



1 カウンターショックでバイタルの上限が65まで増える。安全に進めるなら次の手順に進むまゝに回復しておこう。



2 移植用皮膚は、8枚分をまとめて作るといい。配置場所を間違えやすければ左下も切って9枚作ろう。



3-1 初期段階から黒く変色している皮膚がいくつかあるが、火傷を一定時間放置した場合も黒く変色した皮膚になる。

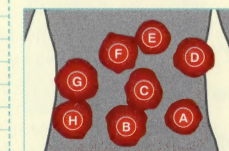


3-2 黒く変色した皮膚の上に血溜まりが発生した場合、先に血溜まりを吸引しないと切り離せないで注意したい。



4 血溜まりを吸引しても、すぐにまた血溜まりが再発することもある。移植皮膚は素早く4枚乗せて定着させたい。

## ■ 血溜まり発生位置1



左図の記号は、チャート表の番号と対応しており、④～⑩の血溜まりの下には弾痕が、⑧と⑨の下には散弾が埋まっている。